



Programme de formation **DME I++**

Objectifs

A l'issue de cette formation les stagiaires seront en mesure d'établir une connexion entre une machine à mesurer Zeiss et un logiciel d'analyse de résultats compatible avec DME I++.

Durée du stage

1 jour soit 7 heures

Public concerné

Techniciens de métrologie, Techniciens de fabrication, Agents de méthodes.

Pré requis

La maîtrise du contrôle dimensionnel en mécanique générale, la lecture des plans et l'interprétation de la cotation fonctionnelle définie par les normes ISO (Tolérances de formes et de positions).

Programme

1° Jour

- Présentation de la machine à mesurer
 - o Technologie
 - o Nombre d'axes
 - o Mise en route de la machine / Arrêt de la machine
- Utilisation du pupitre de commande
 - o Joysticks pour déplacement
 - o Inversion d'axe
 - o Commandes principales
- Entretien quotidien de la machine
- Présentation de l'informatique
 - o Ordinateur(s)
 - o Logiciels
 - o Démarrage de l'ordinateur et du ou des logiciels



Programme de formation suite

- DME I++ (logiciel de pilotage et d'interfaçage)
 - o Menu de configuration machine
 - o Choix et sélection de la sphère de référence
 - o Choix et qualification du palpeur de référence
 - o Qualification des palpeurs
 - o Qualification des palpeurs par liste
 - o Qualification des palpeurs en automatique
 - o Définition du râtelier
 - o Alignement du râtelier
 - o Pose et dépose palpeur
 - o Les ordres directs

- Coupling (si nécessaire)
 - o Configuration et manipulation du logiciel de coordination entre deux bras de mesure

- Connexions
 - o Les fichiers de configuration
 - o Adresse IP à connaître
 - o Paramétrage des ports séries (si nécessaires)

- Démarrage du logiciel d'analyse de résultats
 - o Interactions entre le logiciel d'analyse de résultats et DME I++

- Questions des stagiaires

Moyens pédagogiques

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Machine(s) à mesurer tridimensionnelle- Ordinateurs équipés du logiciel DME I++ et d'un logiciel d'analyses de résultats- Supports de cours- Manuel d'utilisation du logiciel- Ecran de projection vidéo |
|--|